



アンドレアス・スティグラ 博士

シュトゥットガルトメディア大学 応用AIメディア

情報学・コンピューターサイエンス・メディア研究

所講師、Strichpunkt

基調講演タイトル：「**Challenges and best practices of building consistent autonomous characters**」

“In this little talk, we will bridge social robotics and game development, approaching the problem of how construct consistent characters. We will explore the different AI approaches relevant in this endeavor and gather some insights from the actual application in games, where virtual characters can be encountered frequently. We will then link these back to social robotics and identify the unique challenges in this regard.”

[Dr. Andreas Stiegler - STRICHPUNKT DESIGN \(strichpunkt-design.de\)](http://strichpunkt-design.de)